# **DAFTAR ISI**

[HALAMAN SAMPUL i](#_Toc6571126)

[PERSETUJUAN SKRIPSI ii](#_Toc6571127)

[PENGESAHAN SKRIPSI iii](#_Toc6571128)

[PERNYATAAN SKRIPSI iv](#_Toc6571129)

[ABSTRAK vi](#_Toc6571130)

[ABSTRACT vii](#_Toc6571131)

[KATA PENGANTAR viii](#_Toc6571132)

[DAFTAR ISI x](#_Toc6571133)

[DAFTAR GAMBAR vii](#_Toc6571134)

[DAFTAR TABEL viii](#_Toc6571135)

[DAFTAR LAMPIRAN xi](#_Toc6571136)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc6571137)

[1. 1 Latar Belakang 1](#_Toc6571138)

[1. 2 Identifikasi Masalah 3](#_Toc6571139)

[1. 3 Rumusan Masalah 4](#_Toc6571140)

[1. 4 Tujuan Penelitian. 4](#_Toc6571141)

[1. 5 Manfaat Penelitian 4](#_Toc6571142)

[BAB II LANDASAN TEORI 5](#_Toc6571143)

[2. 1Tinjauan Studi 5](#_Toc6571144)

[2. 2Tinjauan Pustaka 7](#_Toc6571145)

[2.2. 1 Produksi 7](#_Toc6571146)

[2.2. 2 Prediksi 7](#_Toc6571147)

[2.2. 3 Algoritma Regresi Linier Sederhana 10](#_Toc6571148)

[2.2. 4 Penerapan Alagoritma Regresi LinierSederhana 10](#_Toc6571149)

[2.2. 5 Evaluasi Model 14](#_Toc6571150)

[2. 3 Pengembangan Sistem 15](#_Toc6571151)

[2.3. 1 Perencanaan Sistem 17](#_Toc6571152)

[2.3. 2 Analisis Sistem 18](#_Toc6571153)

[2.3. 3 Desain Sistem 21](#_Toc6571154)

[2.3. 4 Konstruksi Sistem 22](#_Toc6571155)

[2. 4 Pengujian Sistem 29](#_Toc6571156)

[2.4. 1 White Box Testing 29](#_Toc6571157)

[2.4. 2 Black Box Testing 32](#_Toc6571158)

[2.5 Perangkat Pendukung 33](#_Toc6571159)

[2.5 Perangkat Pendukung 33](#_Toc6571160)

[2. 5 Kerangka Pikir 35](#_Toc6571161)

[BAB III METODE PENELITIAN 36](#_Toc6571162)

[3. 3 Pemodelan / Abstraksi 37](#_Toc6571163)

[3.3. 1 Pengembangan Model 37](#_Toc6571164)

[3.3. 2 Evaluasi Model 37](#_Toc6571165)

[3.4. 1AnalisaSistem 38](#_Toc6571166)

[3.4. 2 Desain Sistem 38](#_Toc6571167)

[3.4. 3 Konstrukisi sistem 39](#_Toc6571168)

[3.4. 4 Pengujian Sistem 40](#_Toc6571169)

[BAB IV HASIL PENELITIAN 43](#_Toc6571170)

[4. 1 Hasil pengumpulan data 43](#_Toc6571171)

[4. 2 Pseudocode Algoritma Regresi Linier Sederhana Untuk Prediksi Pisang Goroh 43](#_Toc6571172)

[4. 3 Hasil Pengembangan Sistem 44](#_Toc6571173)

[4.3 1 Use Case Diagram 44](#_Toc6571174)

[4.3 2 Use case Diagram pada actor User 44](#_Toc6571175)

[4. 4 Activity Diagra 45](#_Toc6571176)

[4.4. 1 Activity Diagram Login 45](#_Toc6571177)

[4.4. 2 Aktivity Diagram Untuk User 45](#_Toc6571178)

[4.4. 3 Aktivity Diagram Untuk DataSet 47](#_Toc6571179)

[4.4. 4 Aktivity Diagram Untuk Data Prediksi 48](#_Toc6571180)

[4.4. 5 Aktivity Diagram Untuk Hasil Prediksi 48](#_Toc6571181)

[4. 5 Class Diagram 50](#_Toc6571182)

[4. 6 Sequance Diagram 51](#_Toc6571183)

[4.6. 1 Sequence Diagram Untuk Login Admin 51](#_Toc6571184)

[*4.6. 2* Sequence Diagram Untuk Login User 52](#_Toc6571185)

[4.6. 3 Sequence Diagram Untuk Dataset 53](#_Toc6571186)

[4.6. 4 Sequence *Diagram Untuk Data Prediksi* 54](#_Toc6571187)

[4.6. 5 Sequence Diagram UntukPrediksi 55](#_Toc6571188)

[4. 7 Arsitektur Sistem Prdiksi Jumlah Pisang Goroho 56](#_Toc6571189)

[4. 8 Interface Desain 56](#_Toc6571190)

[4. 9 Intrface Desain 56](#_Toc6571191)

[4. 10 Mekanisme Input Login Admin 57](#_Toc6571192)

[4. 11Interface Output 57](#_Toc6571193)

[4. 12Data Desain 57](#_Toc6571194)

[4. 13 Data Desain : Struktur Data 58](#_Toc6571195)

[4. 14 Data Desain : Relasi Tabel 61](#_Toc6571196)

[4. 15 Program Design 62](#_Toc6571197)

[4. 16Konstruksi Sistem 62](#_Toc6571198)

[4. 17 Program Untuk pengujian Whitebox 63](#_Toc6571199)

[4. 18 Program Untuk pengujian Flowchar 64](#_Toc6571200)

[4. 20 Perhitungan CC pada pengujian WhiteBox 66](#_Toc6571201)

[4. 21 Path pada pengujian WhiteBox 66](#_Toc6571202)

[BAB V 68](#_Toc6571203)

[PEMBAHASAN PENELITIAN 68](#_Toc6571204)

[5.1 Pembahasan Model 68](#_Toc6571205)

[5.2 Pembahasan Sistem 68](#_Toc6571206)

[BAB VI 73](#_Toc6571207)

[PENUTUP PENELITIAN 73](#_Toc6571208)

[6. 1 Kesimpulan 73](#_Toc6571209)

[6. 2 Saran 73](#_Toc6571210)

[DAFTAR PUSTAKA 74](#_Toc6571211)

[LAMPIRAN 69](#_Toc6571212)

[DAFTAR RIWAYAT HIDUP 76](#_Toc6571213)

[Riwayat Pendidikan : 76](#_Toc6571214)